

Fonctionnement et Conditions d'intégration pour la section sportive Canoë kayak du collège Marguerite de Navarre de Pau

<p>Fonctionnement général</p> <p>Créneaux d'entraînement</p>	<p>Les élèves s'entraînent les jeudis de 15h45 à 18h15 sur différents sites (stade eaux-vives , club de canoë-kayak de Pau, gave, lac).</p> <p>Des cours d'esquimautage sont proposés sur 8 jeudis au stade nautique de 19h30 à 20h30.</p> <p>Pour les mercredis , les élèves alternent entre des entraînement avec le club PCKCU et les actions UNSS de 13h30 à 15h45 .</p>
<p>Recrutement pour les élèves déjà au collège</p>	<p>A l'issu des cycles EPS canoë kayak 5 ème , ou des séances UNSS, les élèves les plus motivés peuvent faire la demande auprès du professeur EPS responsable de la section.</p> <p>Un entretien entre la famille et le professeur , ainsi qu'une séance d'essai attestant d'un niveau minimum pagaie Jaune FFCK permettront de valider ou non l'intégration de l'élève.</p> <p>Cette intégration dépend aussi du nombre de places disponibles et du nombre d'élèves déjà inscrits dans ce groupe.</p>
<p>Recrutement pour les élèves venant du Primaire ou d'autres collèges</p>	<p>L'admission dans le groupe section sportive est soumise à une séance d'essai attestant d'un niveau minimum pagaie Jaune FFCK , ainsi qu'à un entretien avec l'élève et sa famille. Certains élèves peuvent être admis dès la 6^{ème} s'ils ont déjà un niveau pré-requis.</p> <p>Cette intégration dépend aussi du nombre de places disponibles et du nombre d'élèves déjà inscrits dans ce groupe.</p> <p>Un professeur d'EPS sera présent lors de la demi-journée dédiée à l'inscription des élèves et non pas un autre jour afin de recueillir les candidatures éventuelles .</p>
<p>Effectif</p>	<p>16 élèves maximum répartis sur les 4 niveaux de classe</p>
<p>Partenariat</p>	<p>Tous les élèves prennent une adhésion au club PCKCU en échange de l'aide d'encadrement et matérielle.</p> <p>Tous les élèves prennent une licence UNSS et ont le devoir de participer aux compétitions UNSS.</p>

